

Verifica HTML-Javascript

Per lo svolgimento di questi esercizi è possibile utilizzare il pc come strumento di verifica.

Ogni esercizio deve essere scritto negli spazi appositi su questo stampato (non saranno considerati file presenti sul disco del pc).

Eventuali pagine aggiuntive dovranno essere numerate e graffettate a questo stampato.

Esercizio 1 (punti 10):

Scrivere di seguito il proprio nome, cognome e data odierna:

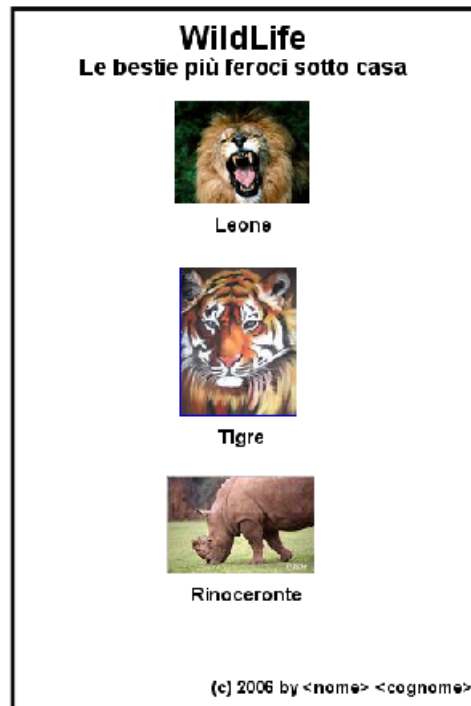
Nome: _____

Cognome: _____

Data: _____

Esercizio 2 (punti 25):

Scrivere un documento html che produca una pagina web il più possibile simile a quella raffigurata di seguito (NB si suppone che le immagini siano date e che si chiamino rispettivamente: leone.gif, tigre.gif, rino.gif. Al copyright in basso dovrà essere sostituito il proprio nome e cognome).



Risposta:

Esercizio 3 (punti 30):

Scrivere un documento html che produca una pagina web contenente una tabella il più possibile simile a quella raffigurata sotto:

Ora	Lun	Mar	Mer
1	Analisi 1	Geometria	TAMC
2	Analisi 1	Fisica 1	Algebra

Risposta:

Esercizio 4 (5 punti per ogni risposta esatta):

a) Che effetto ha l'istruzione javascript:

`alert("ciao"+nome);`

- ☐ Avvia il browser web
 - ☐ Chiede all'utente di inserire il proprio nome
 - ☐ Mostra il messaggio "ciao" all'utente
 - ☐ Nessuna delle precedenti, ha il seguente effetto: _____
-

b) Qual'è il tag con cui inizia solitamente una pagina web:

- ☐ <page>
- ☐ <html>
- ☐ <head>
- ☐ <tossic>
- ☐ Nessuna delle precedenti

c) Che effetto ha il seguente codice javascript ?

```
document.write("<table>");
for(i=0;i<5;i++) {
    document.write("<tr><td>"+i+"</td></tr>");
}
document.write("</table>");
```

- ☐ genera 5 link a delle pagine web
 - ☐ genera 4 link a delle tabelle
 - ☐ genera una tabella con 5 righe
 - ☐ genera una tabella con 4 righe
 - ☐ Nessuna delle precedenti, ha il seguente effetto: _____
-

d) l'istruzione "prompt" in javascript:

- ☐ Riavvia il pc
 - ☐ Allinea un'immagine
 - ☐ Mostra il contenuto di una variabile
 - ☐ Nessuna delle precedenti, ha il seguente effetto: _____
-

e) Per generare dei numeri casuali interi da 1 a 108 uso la seguente espressione javascript:

- ☐ `Math.floor(Math.random*108)+1`
- ☐ `Math.random*109`
- ☐ `Math.floor(1, 107)`
- ☐ `Random(4+8+15+16+23+42)`

Esercizio 5 (10 punti):

Dare una breve definizione ai seguenti tag html o istruzioni javascript, dandone eventualmente un esempio di utilizzo:

`<input>`: _____

`if / else`: _____

`<hr />` _____

`<a href="..">` _____

